三木市立三木中学校学校通信第4号

心の触れ合いはあいさつから

校長 冨田 敬一

学校が再開され、1か月が経ちました。生徒の皆さんには、例年とは異なる生活のリズムに、戸惑いや疲れを感じることもあると思いますが、適度にリフレッシュを図りながら、しっかりと旨標をもって、勉強や部活動などの学校生活に取り組んでほしいと思います。

部活動については、今月末に三末市総体が開催されます。昨年夏に新チームを結成して以来、1年間の集大成となる大会です。今年は新型コロナウイルスの影響で、東播総体以降の大会が中止になったのは残念ですが、どの部もチーム一丸となって勝利を首指してください。特に3年生にとっては、中学校での部活動の総決算ともいうべき大会です。勝敗のいかんに関わらず、中学校での部活動の締めくくりとして、いつまでも心に残る大会になることを願っています。

ところで、私自身は中学・高校と野球部に入っていたのですが、部活動を通して色々なことを繋び、 うにつけることができました。その一つがあいさつの習慣です。あいさつは、人間が集団で生きていく ための最も基本となるマナーです。社会に出ると、あいさつがしっかりとできるかどうかで、その人の 人間性が判断されることもあります。このことについて、普集家の近くに住んでおられた一人暮らしの おばあさんのことが、ある自、母との話題になりました。もう、何十年も前に亡くなったそのおばあさんが生前、「こんな年寄りなのに、よくあいさつをしてくれる」と、私のことを響めてくださっていたことを母から聞きました。私は今更ながら年甲斐もなくうれしくなりましたが、一方で、私にはそのこと についての記憶がほとんどなく、「心がこもっていない、形だけのあいさつだったのに・・・」と思う と、恥ずかしい気持ちになりました。

あいさつについてはもう一つ、心に残るこんな出来事がありました。数年前、実家前の道路を自転車で登下校する男子中学生が、庭にいる母を見かけると毎回大きな声であいさつをしてくれていたそうです。母はその生徒とは面識が無かったのですが、とても喜び、やがて母の方からも声をかけたりするようになりました。このことが母との話題になった数日後のある日韓曜日、実家の地域での共同作業のために私を含め大勢が集まっているところに、野球のユニフォーム姿のその生徒が自転車で通りかかり、みんなに大きな声で「おはようございます!」とあいさつをしてくれました。私は母のこともあり、うれしくなって「野球、頑張れよ!」と声をかけると、彼は「ありがとうございます!頑張ります!」と大きな声で答えて通り過ぎて行きました。暑い夏の朝でしたが、一陣の爽やかな風が吹き抜けたような、清々しい気持ちになると同時に、彼を通して、何十年も前に卒業した母校や野球部を誇らしく感じました。

あいさつは社会の基本的なマナーであると言いましたが、それ以上にあいさつが相手や周りの人に及

ぼす 労 はすごいと思います。皆さんには、あいさつの習慣をしっかり身につけてほしいと思います。「心のこもったあいさつ」ができればベストですが、まずは習慣化することが大切です。そして、三木中が「あいさつ一杯の学校」に、そして、三木が「あいさつ溢れる街」になっていくことを顧っています。

3年進路説明会

6月26日(金)3年生の保護者を対象に第1回進路 説明会を行いました。今回は、新型コロナウイルス予防 の観点から、希望される保護者の方に来ていただき、開 催しました。生徒は、事前に学級活動で進路について学 習しました。今後、わからないことやご質問があれば、 何でも学校に、相談してください。





土・日の部活動の様子

6月27日(土)・28日(日)の2日間、各部活動で練習試合が行われました。部活動は、6月22日(月)から、通常の練習に戻っています。7月23日(木)からは、三年生最後の三木市総体が始まります。総体まで後三週間、しっかり練習を積んでください。













7月の学校行事予定

日	曜	学 校 行 事	給食
1	水	ノー部活動デー	0
2	木		0
3	金		0
4	0 III H	家庭学習強化週間 全校朝会(放送)	
6	月 	カウンセリングウィーク(45分授業)	0
7	火		0
8	水	ノ一部活動デー	0
9	木		0
10	金	<u> </u>	0
11	+ =	部活動停止	
13	月		0
14	火		0
15	水	期末テスト	×
16	木	 	×
17	金		0
18 19	# = #		
20	月	全校朝会(放送)	0
21	火		0
22	水		0
23 24 25 26	* 金 + 日 6	海の日 三木市総体 スポーツの日 三木市総体(予備日)	
27	月 		0
28		生徒会専門委員会	0
29	水		0
30	木		0
31	金	三者懇談(~8/7)	0